Univerzitet u Beogradu – Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva



##### Matchies

**- Projektni zadatak -**

##### Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

##### Restauriranje zaboravljene lozinke

Verzija 1.1

Beograd, Jun 2016.

##### Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autori |
| 18.3.2016 | 1.0 | Inicijalna verzija | Nina Grujić |
| 18.6.2016 | 1.1 | Dokument ažuriran tako da opisani scenario odgovara zahtevima aplikacije | Nina Grujić |
|  |  |  |  |

##### Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc453981371)

[1.1 Rezime 4](#_Toc453981372)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc453981373)

[1.3 Reference 4](#_Toc453981374)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc453981375)

[2 Scenario Registracija korisnika 4](#_Toc453981376)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc453981377)

[2.2 Glavni tok događaja 4](#_Toc453981378)

[2.2.1 Unošenje email-a sa kojim je korisnik registrovan 5](#_Toc453981379)

[2.2.2 Validacija unetog email-a 5](#_Toc453981380)

[2.2.3 Korisnik je primio email poruku 5](#_Toc453981381)

[2.3 Proširenja 5](#_Toc453981382)

[2.4 Posebni zahtevi 5](#_Toc453981383)

[2.5 Preduslovi 5](#_Toc453981384)

[2.6 Posledice 5](#_Toc453981385)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe Restauriranja zaboravljene lozinke sa odgovarajućim prototipom.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni Broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario Registracija korisnika

## Kratak opis

Ukoliko je korisnik zaboravio lozinku od svog korisničkog naloga, ima mogućnost da unese email sa kojim je registrovan i na koji će mu biti poslata poruka sa lozinkom.

## Glavni tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

### Unošenje email-a sa kojim je korisnik registrovan

Korisnik unosi email sa kojim se registrovao na sistem.

### Validacija unetog email-a

Klikom na dugme “Continue” proverava se da li u sistemu postoji korisnik sa zadatom email adresom.

### Korisnik je primio email poruku

Korisnik prima link preko koga može da resetuje lozinku.

## Proširenja

**2.2.2.a Korisnikov email nije nađen u bazi podataka**

.1 Ispisuje se odgovarajuća poruka greške.

.2 Korisnik se vraća na unos email-a.

**2.2.3.a Korisnik nije primio email poruku**

.1 Korisnik bira opciju da ponovi prethodnu akciju

.2 Korisnik se vraća na unos email-a.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Korisnik nije ulogovan na sistem.

## Posledice

Korisnik dobija email sa linkom preko koga moze da izmeni lozinku.